



R40

Objetos personales

Ruck Case

When the elements turn brutal, compromise isn't an option. The Peli R40 Personal Utility Ruck Case is built for people who demand more than durability — it's for those who expect dependability. Every hinge, latch, and seal is designed to thrive where cheap copies fail. Inside, organization meets intention. A structured divider tray, flexible lid organizer, and MOLLE-style loops keep your essentials secure and accessible, while the pressure equalization valve ensures smooth operation at any altitude. Rugged yet refined, the R40 carries the legacy of decades of field-tested design — a dependable companion built not for show, but for a lifetime of real adventure.

- Clasificación IP68 contra agua, suciedad, nieve y polvo
- Pasador de bisagra de doble pivote
- Cuerpo exterior de ABS a prueba de abrasión e impacto
- Organizador de tapa flexible a presión
- Bandeja divisoria rígida
- Sistema de asas estilo MOLLE con correas de velcro
- Puede sumergirse hasta 2 m durante un máximo de 30 min
- Antigolpes protectores de goma que protegen contra caídas
- Válvula de presión incorporada: mantiene el interior resguardado del polvo y el agua, y ajusta la presión del aire



DIMENSIONES

INTERIOR	7.63 x 4.70" x 1.90 (19.4 x 11.9 x 4.8 cm)
EXTERIOR	9.84 x 6.12" x 2.89 (25 x 15.5 x 7.3 cm)
volumen interior	0.04 ft ³ (0.001 m ³)

MATERIALES

cuerpo	ABS / Polycarbonate (PC)
cierre	ABS
anillo de sellado de neopreno	Thermoplastic Rubber
pasadores	Stainless Steel
Material del parachoques	TPU
Material del revestimiento	TPU
Material de la tapa organizadora	TPU
Material de la bandeja	Polycarbonate (PC)
Material de las correas	Nylon

COLORES

Black	Orange	OD Green
-------	--------	----------

PESO

peso	1.68 lbs (0.8 kg)
flotabilidad	2.36 lbs (1.1 kg)

LA TEMPERATURA

Peli

temperatura mínima c/ Provença, 388, Planta 7 • Barcelona, Spain 08025 • Phone: +34 934 674 999
-10°F (-23.3 °C)

temperatura máxima 199°F (92.8 °C)

info@peli.com • www.peli.com

Document created on 12-13-25

ACCESORIOS
