



1060 Micro

La maleta Peli 1060 Micro Case es perfecta para proteger pequeños dispositivos electrónicos y otros objetos de valor cuando estás de viaje. Esta pequeña maleta protección viene con un práctico mosquetón de sujeción, cierre de clip en la parte delantera de la maleta, válvula de purga automática y un revestimiento de goma que proporciona protección y también actúa como junta de sellado. La maleta es resistente al agua, al polvo y a los golpes.

- **Disponible en colores opacos o transparente con forro de color**
- **Indestructible, estanca al agua y al polvo**
- Válvula automática de compensación de la presión (mantiene el interior a salvo del agua y equilibra la presión del aire)
- Mosquetón
- Cierre de fácil apertura
- Recubrimiento protector de goma que también actúa como anillo de sellado
- Garantía limitada de por vida de Peli**
- *La garantía de por vida no es aplicable en los países cuya legislación no lo permita



DIMENSIONES

INTERIOR	8.25 x 4.25" x 2.25 (21 x 10.8 x 5.7 cm)
EXTERIOR	9.88 x 5.59" x 2.63 (25.1 x 14.2 x 6.7 cm)
profundidad tapa	0.69" (1.8 cm)
profundidad base	1.44" (3.7 cm)
profundidad total	2.13" (5.4 cm)
Volumen interior	0.05 ft ³ (0.001 m ³)

MATERIALES

Cuerpo	Polycarbonate (PC)
Cierre	Xylex
anillo de sellado de neopreno	Thermoplastic Rubber
pasadores	Stainless Steel
espuma	TL - 426 4 lb. Esther
Cuerpo de compensación	Polycarbonate (PC)
respiradero de compensación	Polyester Spun-Bond ePTFE Oleophobic

COLORES

Black	Blue	Red	Yellow
Black - Clear	Yellow - Clear		

PESO

peso con espuma	1.03 lbs (0.47 kg)
peso sin espuma	1.00 lbs (0.45 kg)

flotabilidad	2.49 lbs (1.13 kg)
Master Pack Weight	7.08 lbs (3.21 kg)

LA TEMPERATURA

temperatura mínima	-10°F (-23.3 °C)
temperatura máxima	199°F (92.8 °C)

CERTIFICACIONES

IP67

OTRAS

Minimum Pack	6
Master Pack	6
Aplicaciones militares	sí

ACCESORIOS



1062
Pick N Pluck™ Foam Insert

Peli

c/ Provença, 388, Planta 7 • Barcelona, Spain 08025 • Phone: +34 934 674 999
info@peli.com • www.peli.com

Document created on 06-28-26